



NRW-Cup geht neue Wege und es gibt eine Aufwertung zum Programm 😊

Ziel ist es, neue Ideen in das Flugprogramm zu bringen und damit noch mehr Interessenten für die Faszination F-Schlepp zu begeistern. Harald Sieben hat sich dies ausgedacht und es folgt in Kürze noch ein Erklärvideo nach dem Motto Wieso, weshalb, warum gibt es diese neue Figur und wie funktioniert sie ..?

Figur „Touch and Go“ kurz **TaG**

TaG Beschreibung der Figur

Der **TaG** wird nach Beendigung der Figur Seilabwurf geflogen, **“der Seilabwurf ist nach dem Steigflug und dem Querabflug mit gerader Ausrichtung der Flügel beendet, somit kann der **TaG** anschließend begonnen werden“**. Die Zeitwertung für den Seglerpiloten beginnt jedoch erst nach Beendigung der **Verfahrenskurve mit dem Kommando Ende Verfahrenskurve jetzt**.

Hierbei kommt es darauf an, einen Touch and Go zu fliegen, der in eines der Wertungsfelder 30 bis 5 gegen den Wind erfolgen muss, d.h. dort, wo die erste Bodenberührung stattgefunden hat, ergibt sich die Punktwertung für diese Figur.

Die Schleppmaschine steigt nach dem **TaG** wieder auf die erforderliche Landehöhe auf für die Anschlussfigur „Landung Motormaschine“.

Eine Bewertung für den **Quer oder Endanflug** für den **TaG** erfolgt nicht, hier werden **nur** die erfolgten Punkte aus einem der Wertungsfelder bewertet.

Erkelenz den 07.01.2023 Harald Sieben